

# Gerenciadores de layout *ViewGroups – Absolute Layout*



Dispositivos Móveis

Professor Msc Romulo Beninca



# ***AbsoluteLayout***

Arquitetura e Organização de computadores – Instituto Federal de Santa Catarina

.

Obs: Slides são apenas guias para aulas, **é obrigatória** a leitura e resolução dos exercícios nele existentes.



# AbsoluteLayout

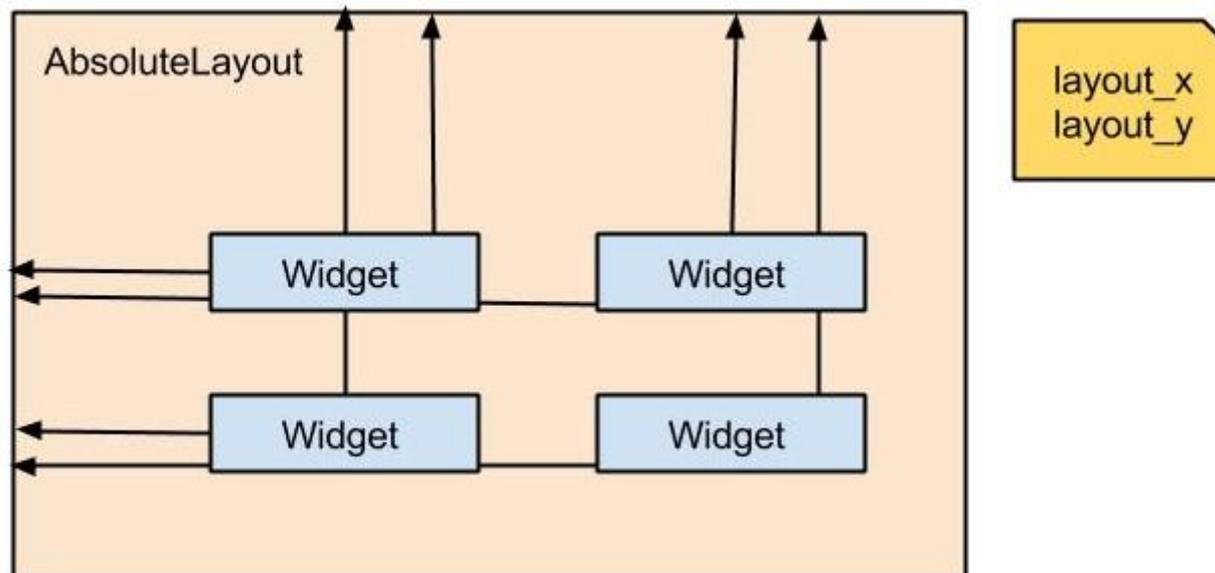
- O AbsoluteLayout permite posicionar os componentes fornecendo as coordenadas  $x$  e  $y$ ;
  - Atributos ***android:layout\_x*** e ***android:layout\_y***
  - Estes atributos devem ser especificados com valores "***px***", que indicam *pixels*.

Nota: as unidades de medida (px, sp, dp, etc) serão abordadas em detalhes em aulas futuras.



# Resumo *AbsoluteLayout*

- Gerenciador de Layout já depreciado por não ser adequado a diferentes configurações de telas de dispositivos. Nesse stilo de layout os elementos são posicionados de forma absoluta com coordenadas X Y.
- Embora seja simples a montagem de uma tela, apenas para emulação, é inviável configurar a exibição para cada dispositivo.





# Propriedades para posicionamento utilizando *RelativeLayout*

Exemplo em XML:

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent">
```

Definição do layout,  
podendo ser um arquivo  
XML dentro da pasta  
res/layout

```
    <TextView  
        android:layout_x="50px"  
        android:layout_y="150px"  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:text="@string/Eu adoro estudar no IFSC" />  
    <TextView  
        android:layout_x="60px"  
        android:layout_y="170px"  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:text="@string/Eu realmente adoro estudar" />  
</RelativeLayout>
```

Os parâmetros do layout  
podem ser definidos em seu  
cabeçalho (neste caso apenas  
altura e largura)

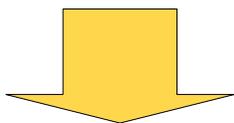
Definição dos componentes  
internos. Note a especificação  
dos atributos **layout\_x** e **layout\_y**  
referentes ao posicionamento  
do componente no **RelativeLayout**

Fechamento do  
Layout



## Aprendendo Praticando AbsoluteLayout - Atividade 1 – Passo 2

Altere a definição do tipo de layout



**<AbsoluteLayout**

```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
android:id="@+id/AbsoluteLayout1"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="match_parent">
```

**</AbsoluteLayout>**



Observe que estamos definindo que o Layout ocupa todo espaço

# Propriedades para posicionamento utilizando AbsoluteLayout

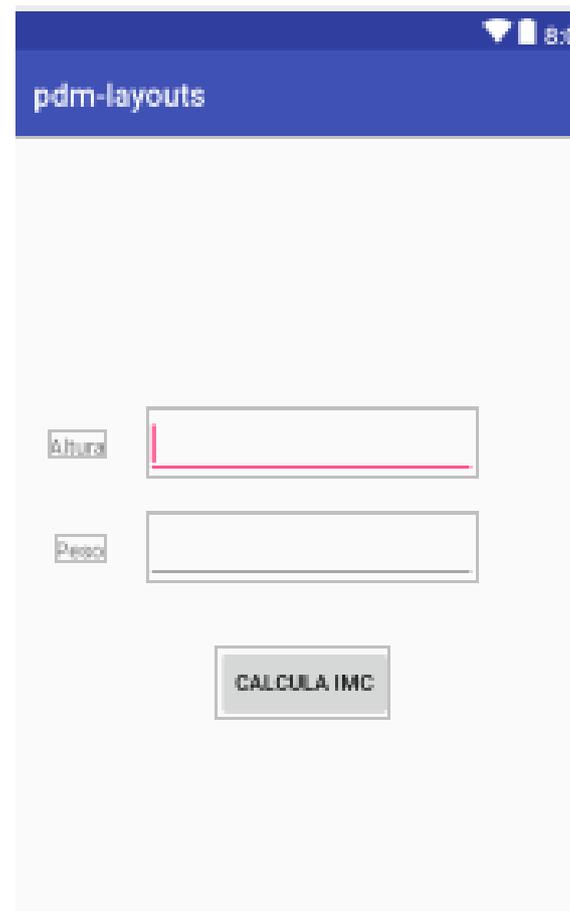
Observe que o código apresenta as posições absolutas X Y de cada view.

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_x="26dp" ←  
    android:layout_y="191dp" ←  
    android:text="Altura" />
```

```
<EditText  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_x="89dp" ←  
    android:layout_y="244dp" ←  
    android:ems="10" />
```

```
<Button  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_x="135dp" ←  
    android:layout_y="329dp" ←  
    android:text="Calcula IMC" />
```

```
</AbsoluteLayout>
```

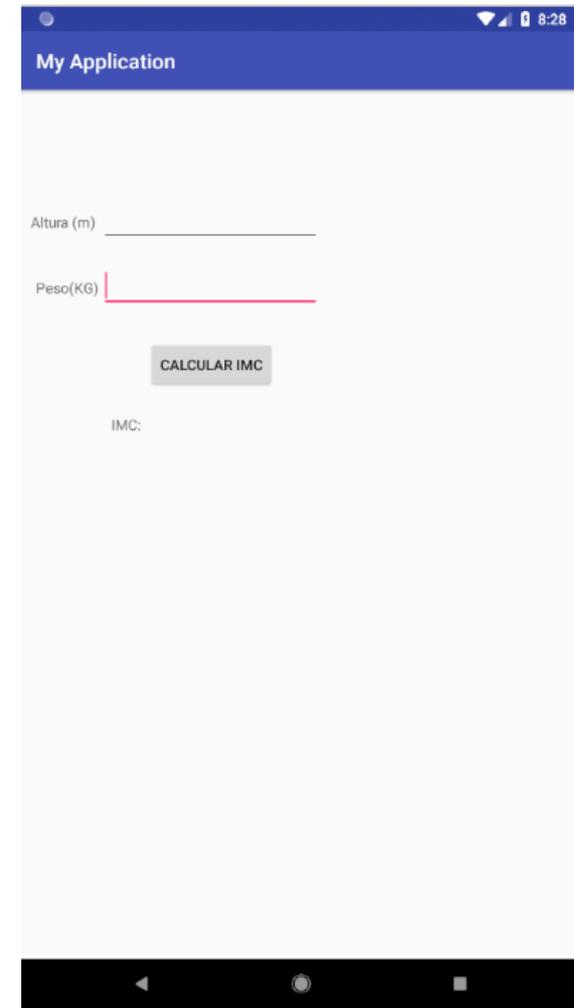
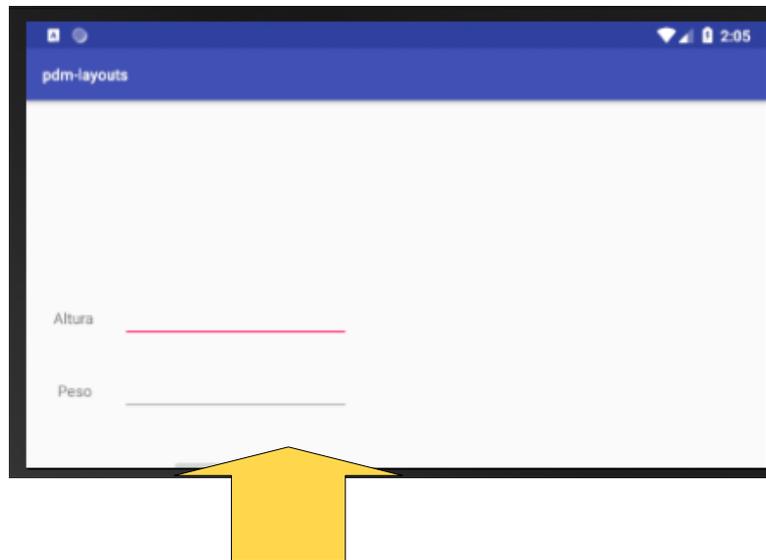
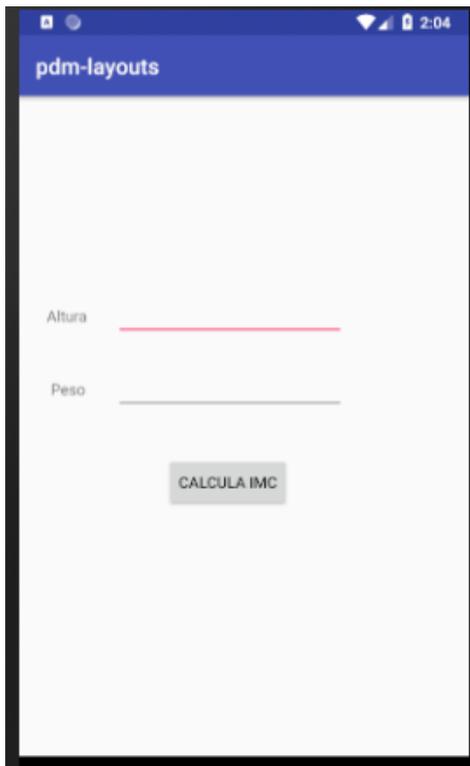


Após compreender como funciona a definição absoluta das view execute seu projeto e observe o resultado.



## AbsoluteLayout - Atividade 1 – Passo 5

Como os elementos estão posicionados de forma absoluta, com coordenadas x e y da tela, ao mudarmos o aparelho para *landscape* ou mudarmos o tamanho da tela a exibição do layout é prejudicada.



# Resumo sobre o Absolute Layout

É um *view group* simples, que está depreciado, os componentes são posicionados na tela com coordenadas absolutas. Algumas dificuldades:

- Dificuldade de manter as características dos layouts em diferentes dispositivos
- Dificuldade de adaptar-se a rotações de telas.
- Dificuldade de adaptar-se em diferentes telas.

## Básica

Livro Deitel, P., Deitel, H., Deitel, A. e Morgano, M.. Android para Programadores.. 1a ed.. Bookman. 2012

Livro Darwin, I. F. Android Cookbook.. 1ª. Novatec,,. 2013

## Complementar

Livro Saudate, A.. SOA Aplicado: Integrando com WebServices e além. 1ª. São Paulo: Casa do código. 2012

Livro Stark, J e Jepson, B.. Construindo Aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript.. 1ª. Novatec. 2012

Livro Querino Filho, L. C.. Desenvolvendo seu Primeiro Aplicativo Android.. 1ª. Novatec. 2013

Livro Lecheta, R. Google Android: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis. 3a Ed. Novatec, 2013.

<http://developer.android.com/>