

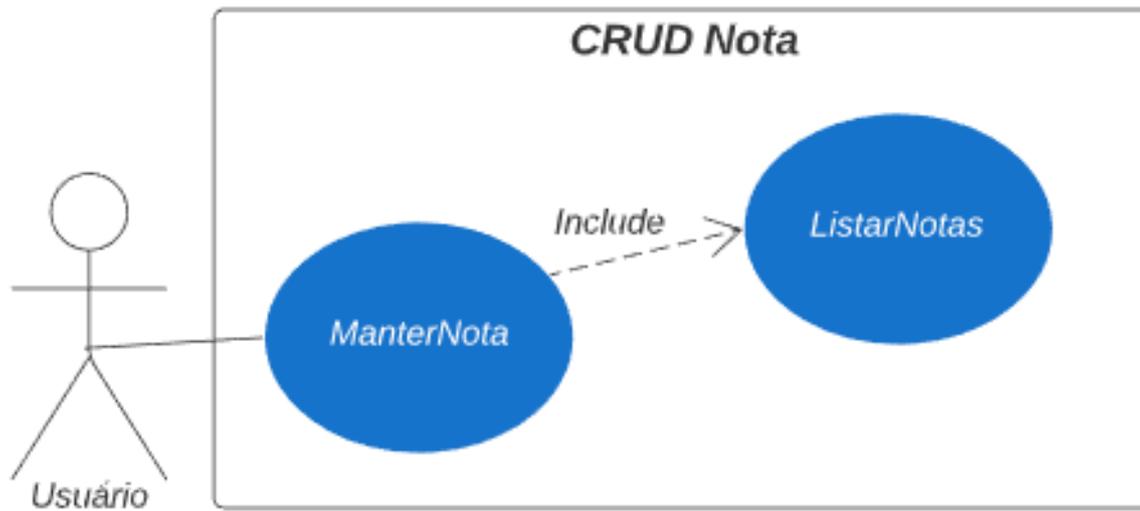
Sqlite Android



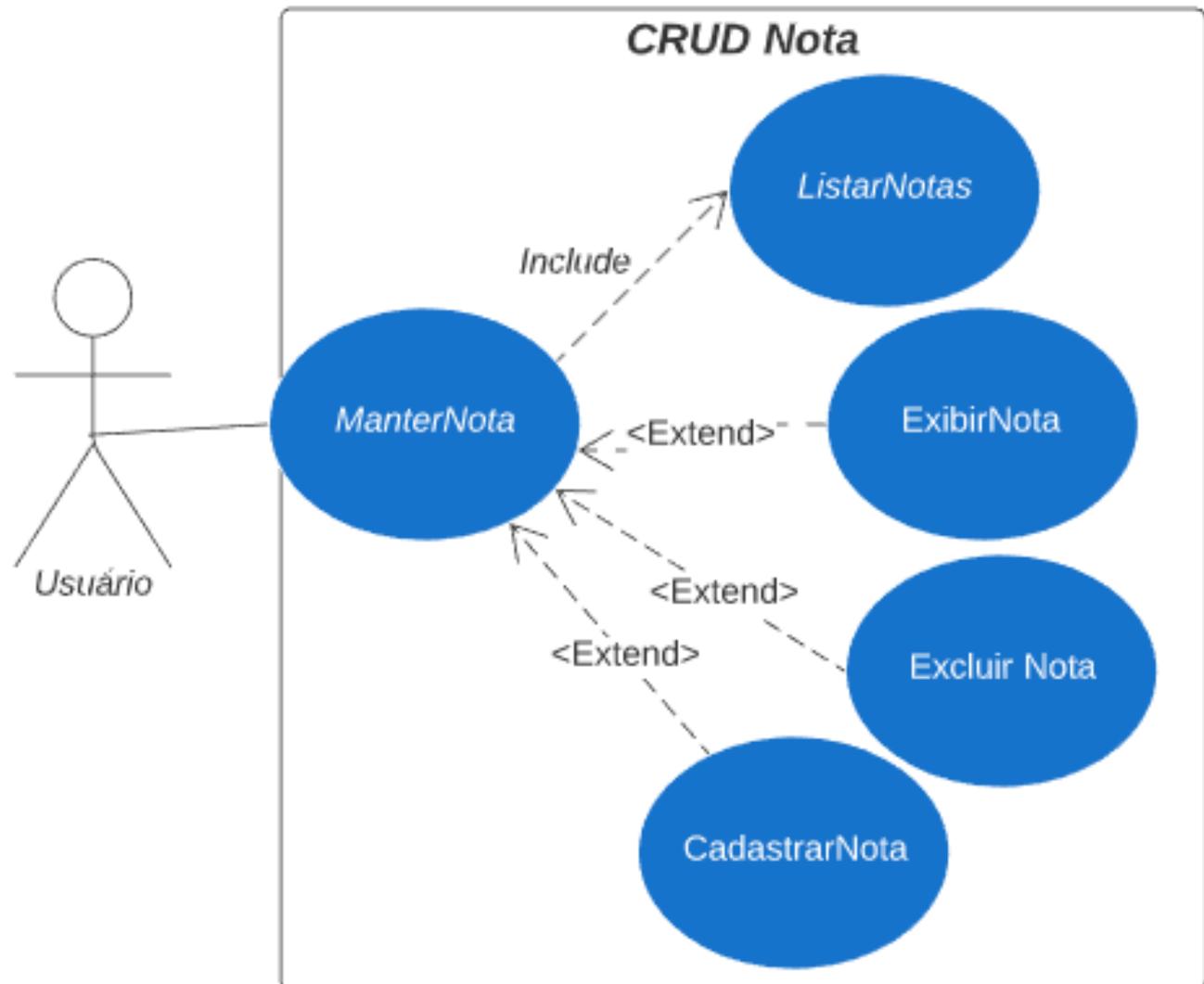
Desenvolvendo um CRUD Sqlite

Manter Usuário

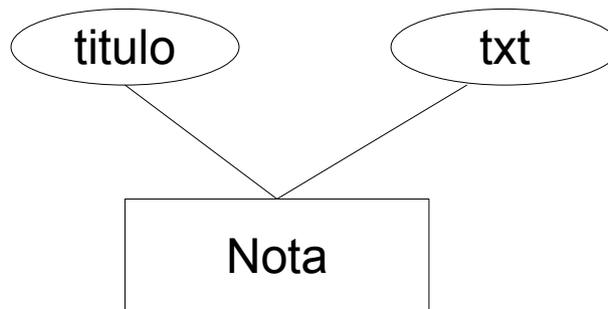
Romulo de Aguiar Beninca |

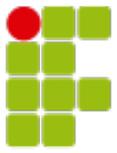


O UC ManterNota poderia ser especificado como a Figura a seguir, embora seja menos usual, a menos é claro que os casos de uso tenham alguma especificidade própria do sistema.



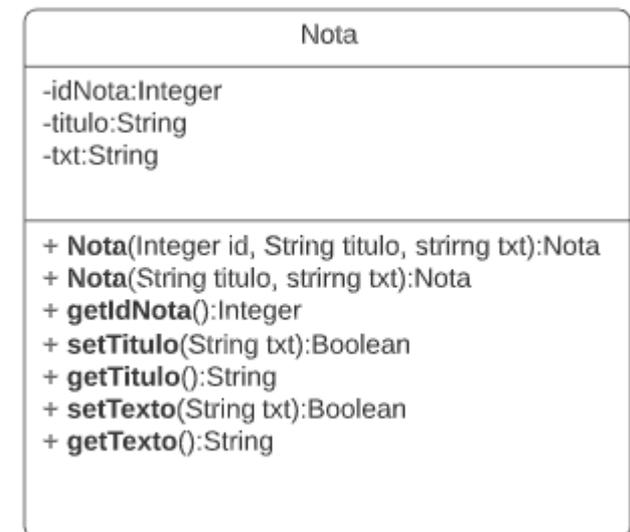
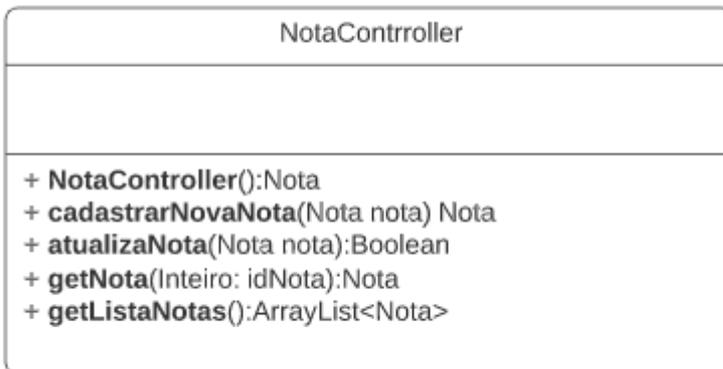
A aplicação bloco de notas necessita armazenar diferentes Notas texto informadas pelo usuário, então necessitamos de uma entidade Nota com atributos titulo e texto.





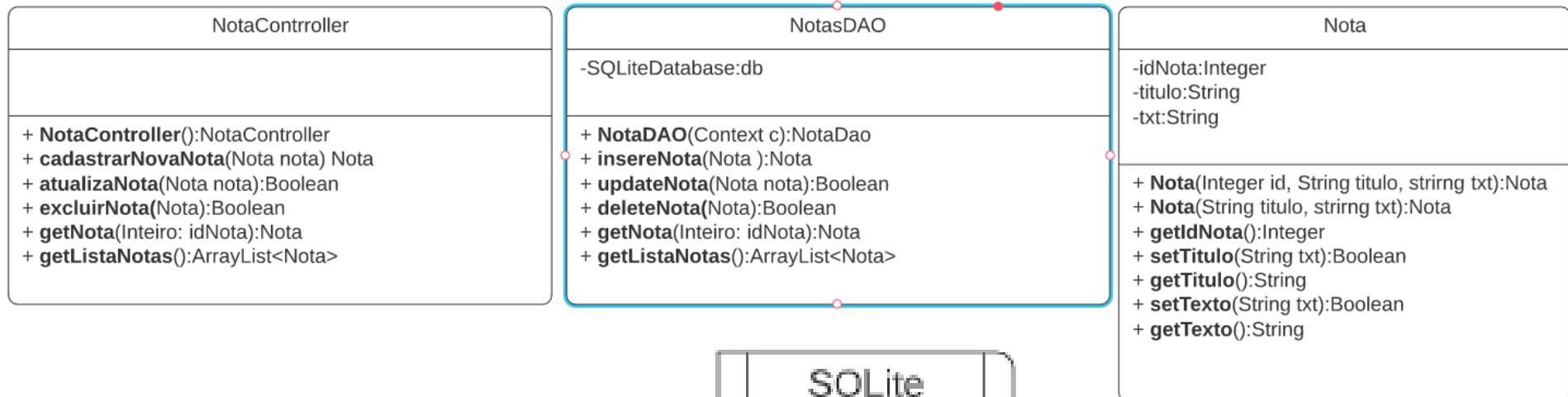
Modelagem das classes da aplicação

Inicialmente as classes a partir dos casos de uso e requisitos, também podemos chamar de classe de requisitos ou conceituais por representar a funcionalidade e modelos fundamentais da aplicação.



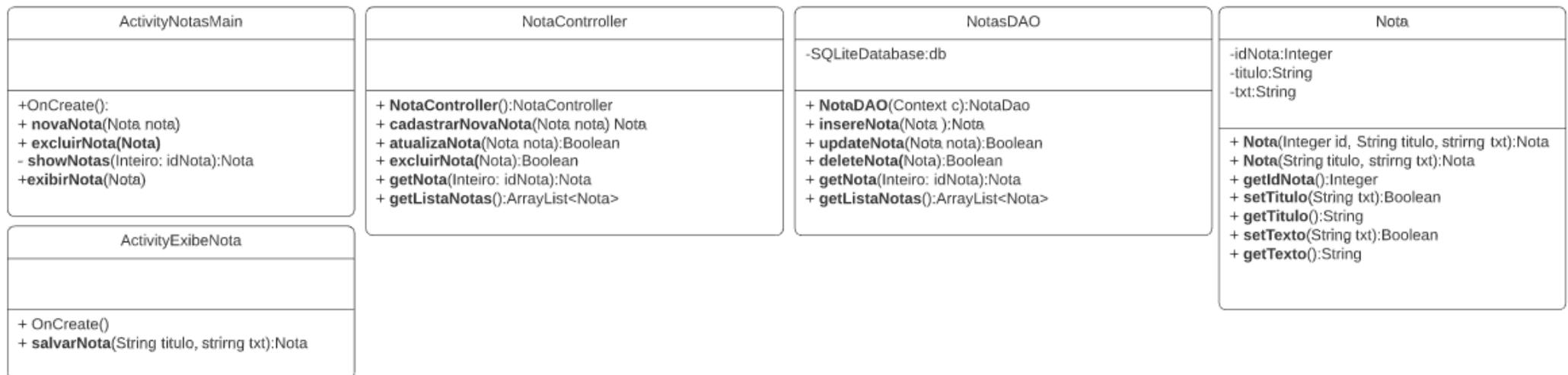
Além das classes nota e NotaController o mecanismo de persistência escolhido é o SQLite e neste caso podemos utilizar uma classe DAO para controlar o acesso ao banco de dados.

- **NotasDAO:** Realiza acesso e manipulação no banco sendo responsável por armazenar os dados, utilizando biblioteca da classe SQLiteDatabase disponível na SQL do Android.



Devido ao *framework* da SDK o android ainda temos classes para representar as Activities

- **ActivityMain** : Activity principal com listagem das notas e opção de criar novas notas, em que ao clicar sobre um item da listagem chama a ActivityExibteNota.
- **ActivityExibeNota**: Responsável pela exibição de uma nota.



Devido ao *framework* da SDK o android ainda temos classes para representar as Activities

- **ActivityMain** : Activity principal com listagem das notas e opção de criar novas notas, em que ao clicar sobre um item da listagem chama a ActivityExibeNota.
- **ActivityExibeNota**: Responsável pela exibição de uma nota.

View

Controll

Model

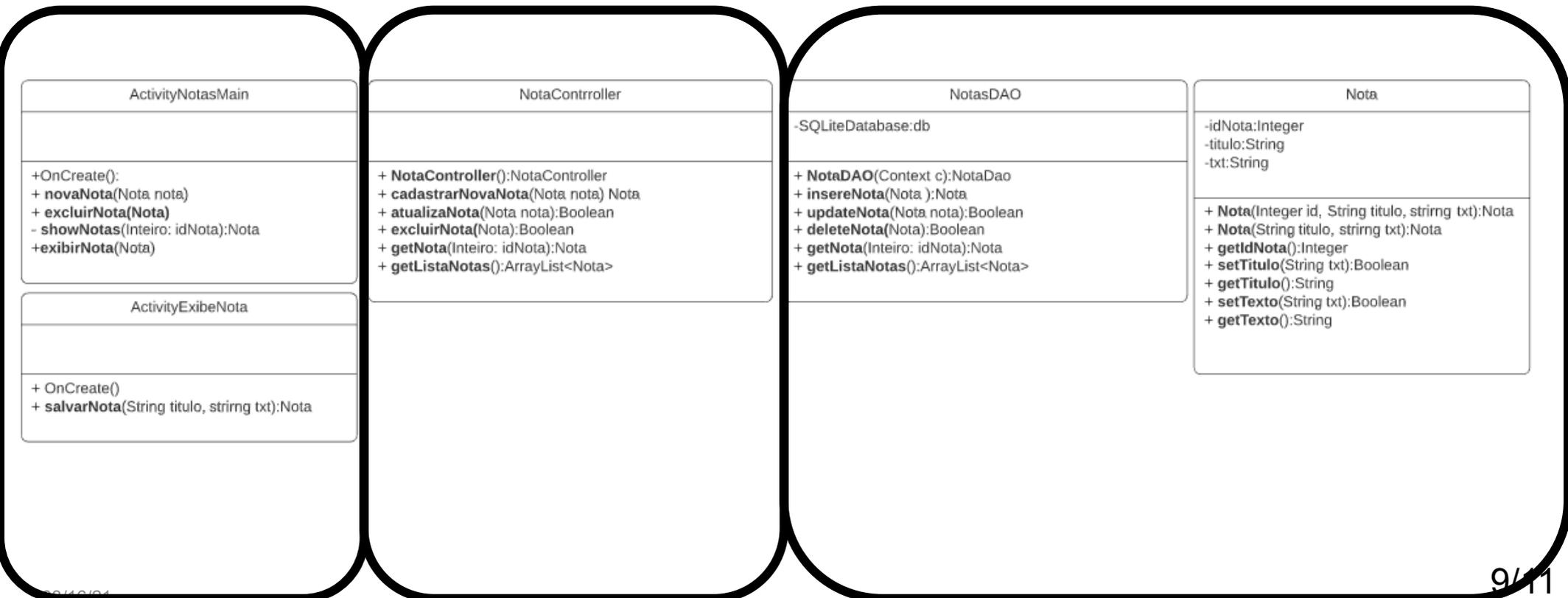




Diagrama de Sequencia – UseCase Manter Nota(Cadastrar Nota)

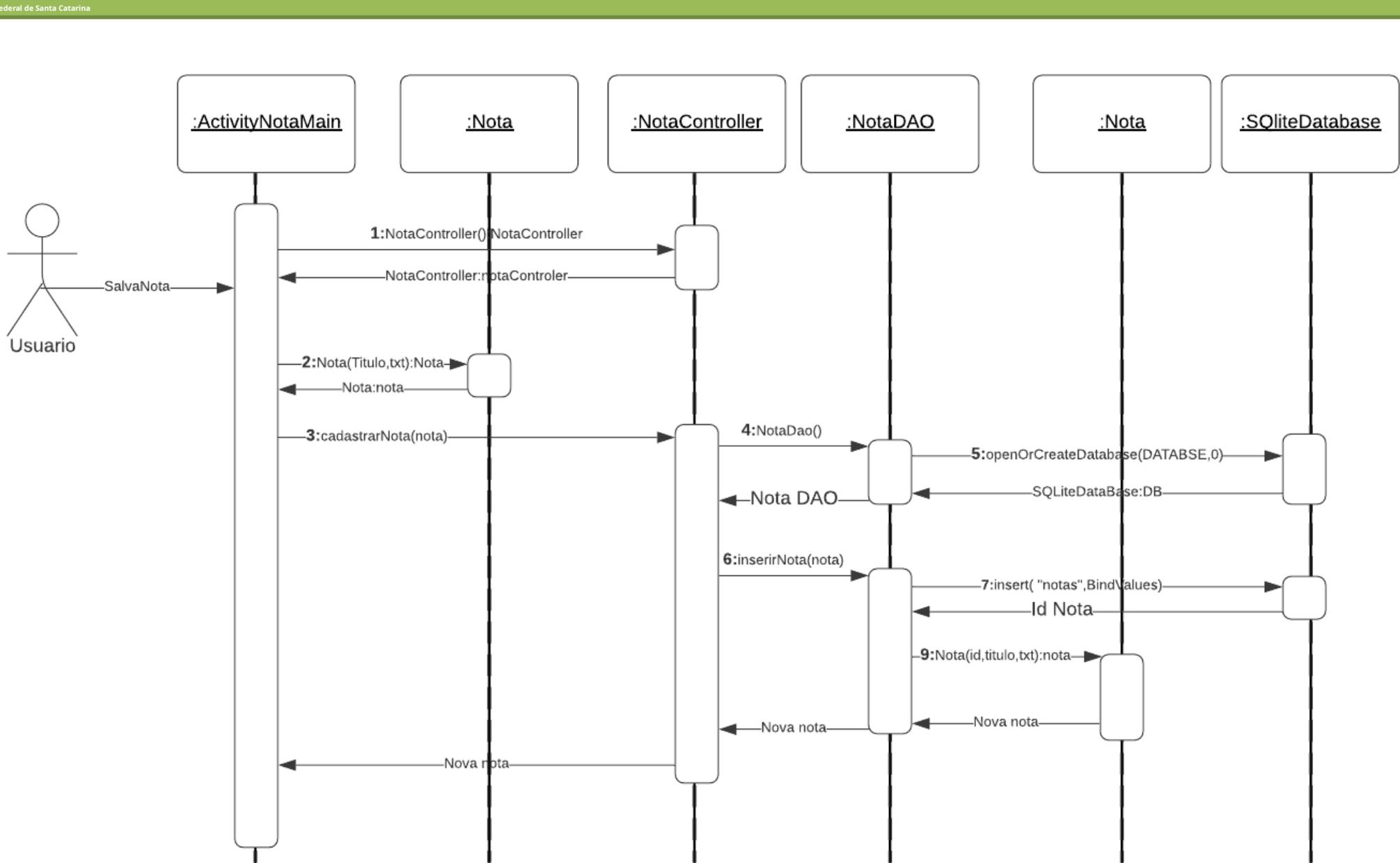




Diagrama de Sequência caso de uso listar notas.

