



Desenvolvimento para dispositivos Moveis

Professor : Romulo Beninca

e-mail: romulo.beninca@ifsc.edu.br

Sobre a entrega:

Entrega: Para entrega desta lista crie um arquivo ZIP com seu nome em estilizado com “*snake case*” contendo:

- Um (1) arquivo PDF com suas respostas dos exercícios de 1 até 8, caso utilize trechos de código apresentar de forma organizada, com *prints* com *high light* legíveis e organizados e explicados.
 - Uma pasta com códigos fontes do exercício 9A com nome projeto9a.
 - Uma pasta com códigos fontes do exercício 9BC com nome projeto9bc.
 - Uma pasta com códigos fontes do exercício 9C com nome projeto9d
-
- 1) O que é Android SDK , Android Studio (AS) e quais os locais em que é disponibilizada a documentação oficial para desenvolvedor.
 - 2) Cite e explique alguns *frameworks* para desenvolvimento Android evidenciando suas características. (Utilize preferencialmente a documentação oficial em suas citações.)
 - 3) O que é o arquivo Manifesto em um projeto Android?. Quais informações podem ser declaradas nele.
 - 4) O que são os níveis de API de uma aplicação Android e o que implica uma aplicação utilizar uma determinada API.
 - 5) Como comumente é declarada uma interface no AndroidSDK?
 - 6) O que é a classe R ? Com qual frequência ela é construída e como ela pode ser utilizada?
 - 7) Como podemos vincular os objetos da interface com variáveis locais no código no AndroidSDK?
 - 8) De quais diferentes formas podemos utilizar para associar a um evento de *click* a uma execução de um código específico?
 - 9)
 - (a) Individualmente, faça o estudo de um *framework* e desenvolva uma aplicação que apresente o texto *HelloWorld!*.
 - (b) Alterar sua aplicação para que conte o número de *clicks* sobre o texto *HelloWorld!*
 - (c) Alterar a aplicação internacionalizando a aplicação (usando *i18n*)



- (d) Em grupo de até 4 pessoas, desenvolva a aplicação e apresente a aplicação de Sorteio no framework definido.

Desenvolva uma aplicação de **sorteio de números aleatórios** que receba como **entrada dois valores informados pelo usuário**, sendo estes os **limites inferiores e superiores do intervalo**, em seguida faça o sorteio de um número do intervalo indicado pelo usuário.

