



Programação para dispositivos Moveis

Professor : Romulo Beninca

e-mail: romulo.beninca@ifsc.edu.br

Introdução a programação para dispositivos móveis

- 1) No desenvolvimento para dispositivos moveis para Android o que é *SDK Android* e *Android Studio*?
- 2) O que são os níveis de API da SDK do *android*? Existe alguma diferença entre níveis de API? Oque?
- 3) O que é uma *Activity* no Android?
- 4) O que é o arquivo Manifesto em um projeto Android e quais informações podem ser declaradas nele.?
- 5) Aplicação HelloWorld
 - (a) Crie uma aplicação **HelloApp** no **AndroidStudio** (AS) utilizando a linguagem java, com nome de pacote "ifsc.[SobreNome].hello" utilizando API 21.
 - (b) Altere o texto apresentado no componente *Textview* para exibir seu nome.
 - (c) Quais eventos do ciclo de vida da *Activity* podemos acessar pelos métodos de *callback*?
 - (d) Adicione mensagens no *Log* informando as etapas do ciclo de vida que estão sendo alcançadas, e capture essas na ferramenta *LogCat*.
 - (e) Utilizando a ferramenta de *Design* do AS para adicionar um botão abaixo do componente *TextView* , em seguida implemente a funcionalidade de contador de *click* no botão, exibindo o valor da contagem no *TextView*.
- 6) Aplicação sorteioApp:
 - (a) Crie um projeto com API 21 e com nome do pacote "ifsc.[SobreNome].sorteioApp" com um layout parecido com ilustrado na Figura a seguir, utilizando 2 *TextView*, 2 *EditText* e 1 *Button*

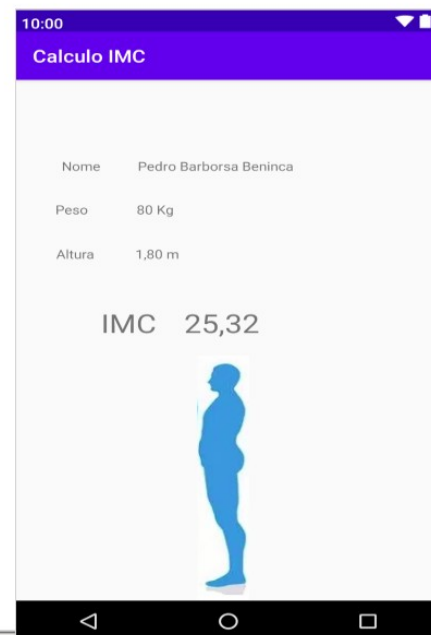
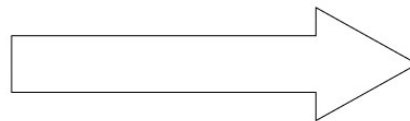
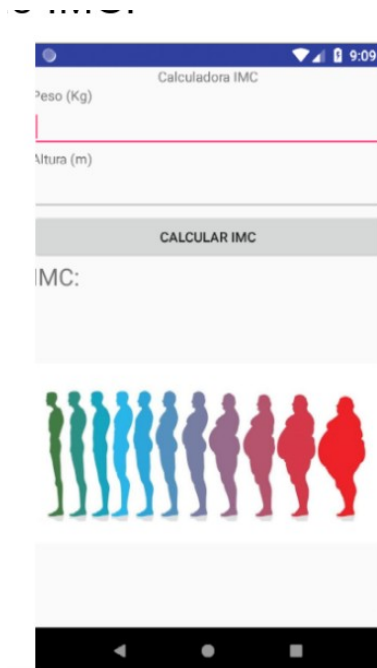
Desenvolver uma aplicação para realizar calculo do Índice de massa corporal (IMC).

A aplicação deve solicitar ao usuário na primeira tela o seu nome, altura e peso.

Ao clicar no botão calcular IMC deve-se encaminhar o usuário para uma segunda tela em que será reexibido os valores informados e também o calculo do IMC.



$$\text{IMC} = \frac{\text{PESO}}{\text{ALTURA}^2}$$



Fonte:Autor(2021)