

Introdução ao Portugal

Professora: Simone Regina da Silva

simone.regina@ifsc.edu.br

Pauta

- Grau de Abstração;
- História do Portugal;
- Estrutura Básica;
- Variáveis e Tipos de Dados;
- Saída de Dados;
- Operadores;

Grau de Abstração

❑ Linguagens de programação de baixo nível:

- Linguagem de máquina, ex. Assembly

❑ Linguagens de programação de médio nível:

- Conversão direta para código de máquina, ex. C.

❑ Linguagens de programação de alto nível:

- Desenvolvimento facilitado, porém interpretação mais complexa pela máquina, ex. python, java.

Portugol



O que é o Portugol?

Portugol

Portugol é uma pseudolinguagem que permite ao leitor desenvolver algoritmos estruturados em português de forma simples e intuitiva.



Portugol

- Portugol é uma **pseudolinguagem**;
- Existe desde a década de 70;
- Permite a representação de algoritmos estruturado;
- Foco na **lógica de programação** e **algoritmos**;
- Diferentes interpretadores podem desenvolver o código;

<https://portugol-webstudio.cubos.io/ide>

Estrutura Básica de Código - Portugol

algoritmo OlaMundo

inicio

 escreva(“Olá, Mundo!”)

fim

Ferramenta Utilizadas - Portugol e VisualG

- <https://portugol-webstudio.cubos.io/ide>
 - <http://visualg3.com.br/>
 -
 - Ide online para programação em Portugol;
 - Função principal inicio();
-
- Lembrando, foco na **lógica** de programação;

