

MATRIZ INSTRUCIONAL

Unidade Curricular: Introdução à Montagem de Computadores Desktop

Carga horária: 40h

Semestre: 2023/1

Professores(as): Antonio Augusto Cutolo Conceição Filho, Henrique Wolf dos Santos e Tiago Alexandre Viktor

Ementa: Planejamento da montagem de um computador: aferição das necessidades do usuário a serem atendidas, definição dos requisitos de hardware correspondentes e tipos de computador (pc gamer, computador voltado a uso doméstico, computador voltado ao desenvolvimento de software etc). Peças e componentes a serem adquiridos: quais são, principais tipos e relações de compatibilidade. Montagem do equipamento: fluxograma e boas práticas para a instalação otimizada de peças e dispositivos.

Tópicos	Carga horária	Objetivos de aprendizagem	Recursos educacionais	Estratégias de interação	Avaliação
Introdução ao curso	4h	- Apresentar o curso, destacando seu objetivo, conteúdo e competências a serem construídas pelos cursistas	- Apresentação de slides sobre o curso a ser disponibilizada no AVEA e apresentada em webconferência	- 1ª webconferência - Mensagens no fórum do tópico	- Participação do cursista no fórum em que deve compartilhar seus objetivos e expectativas com relação ao curso
Qual computador eu quero ou preciso ter?	8h	- Auxiliar o cursista na percepção de que as necessidades a serem atendidas com a aquisição de um computador tem relação direta com a definição dos requisitos de hardware dos seus componentes - Apresentar os requisitos básicos de hardware relativos aos tipos mais comuns de uso de computadores (pc gamer, uso doméstico, uso em desenvolvimento de software, edição de vídeo e imagens, etc)	- Apresentação de slides sobre o conteúdo a ser disponibilizada no AVEA e apresentada em webconferência - Vídeos sobre o conteúdo da aula a serem disponibilizados no AVEA como exemplificação das temáticas abordadas	- 2ª webconferência - Mensagens no fórum do tópico	- Atividade de pesquisa: em equipes de 3 a 4 participantes, os cursistas devem indicar no fórum um tipo de computador a ser montado e quais as necessidades a serem atendidas com ele. Esta indicação será a base para as demais atividades avaliativas do curso

<p>Identificação das peças e dispositivos de hardware a serem adquiridos</p>	<p>12h</p>	<p>- Apresentação das peças e dispositivos de hardware comumente utilizados na montagem de computadores, especialmente: Placa mãe, Processador, Memória, SSD, HD, Placa de vídeo, Cooler, Fonte, Gabinete, Monitor e Placa de rede</p>	<p>- Apresentação de slides sobre o conteúdo a ser disponibilizada no AVEA e apresentada em webconferência</p> <p>- Vídeos sobre o conteúdo da aula a serem disponibilizados no AVEA como exemplificação das temáticas abordadas</p>	<p>- 3ª, 4ª e 5ª webconferências</p> <p>- Mensagens no fórum</p>	<p>- Após a 5ª webconferência, será realizada uma atividade de pesquisa individual, nela os alunos receberão de forma aleatória uma necessidade de um usuário e baseado nesta necessidade deverão pesquisas e apresentar as especificações de hardware que mais se adequam a esta necessidade. Continua sendo base para as demais atividades e avaliações.</p>
<p>Montagem do computador</p>	<p>12h</p>	<p>- Apresentação e descrição dos procedimentos para a montagem do computador, considerando a conexão adequada dos dispositivos e boas práticas de instalação</p>	<p>- Apresentação de slides sobre o conteúdo a ser disponibilizada no AVEA e apresentada em webconferência</p>	<p>- 6ª, 7ª e 8ª webconferências</p> <p>- Mensagens no fórum do tópico para esclarecimento de dúvidas</p>	<p>- Após a 8ª webconferência, será aberta uma atividade, na qual o aluno deve descrever um breve tutorial de</p>

			<p>- Vídeos sobre o conteúdo da aula a serem disponibilizados no AVEA como exemplificação das temáticas abordadas</p>		<p>montagem do sua configuração apresentada anteriormente e identificar pontos de divergência entre os procedimentos padrões (o objetivo é identificar os diferentes tipos de instalação, como leds ou water cooler por exemplo)</p>
<p>Avaliação Prática</p>	<p>4h</p>	<p>- Avaliar a capacidade prática dos cursistas de montarem um computador desktop</p>	<p>- Encontro presencial realizado em laboratório de informática da instituição promotora do curso, contando com equipamentos, dispositivos e ferramentas requeridas à montagem de computadores</p>	<p>- Encontro presencial para a realização de avaliação prática</p>	<p>- O encontro presencial será constituído pela avaliação final do curso, que consiste em uma prova prática de montagem, na qual o aluno deverá pôr em prática tudo que foi discutido e passado durante as aulas</p>