

Regras do Dorminhoco

Objetivos: fixar os números decimais como frações decimais, frações irredutíveis e porcentagem.

Material: 21 cartas confeccionadas pelo professor;

Número de jogadores: de 3 a 5 jogadores;

Obs: conforme o número de alunos que irão jogar, separar as cartas de modo que cada um possa formar uma sequência de cartas equivalentes.

Regras: os jogadores repartem todas as cartas entre si e o jogador que tiver uma carta a mais começa o jogo. Cada jogador segura as cartas de “pé” sobre a mesa de modo que todos possam vê-las. O primeiro a jogar, separa uma carta e desliza sobre a mesa para seu colega a direita, sempre tentando fazer os trios ou quartetos (conforme o professor separou as cartas). Quando o jogador conseguir formar o trio ou quarteto, larga devagar sem que os demais jogadores vejam. O último jogador a baixar as cartas, é o dorminhoco e perde o jogo.