

SOMA ZERO

Número de participantes: grupo de 3, ou 4 alunos;

Material: 40 cartas confeccionadas pelo professor;

Regras: os jogadores repartem 36 cartas entre si e distribuem as 4 restantes sobre a mesa com as faces voltadas para cima. Na sua vez o jogador deve tentar formar zero, juntando **uma** das cartas da mão com uma ou mais da mesa. Se conseguir recolhe todas as cartas da mesa, caso contrário deixa uma carta qualquer de sua mão. Se um jogador, em sua jogada, levar todas as cartas da mesa, o jogador seguinte apenas coloca uma carta. O jogo acaba quando terminarem as cartas ou quando não houver mais possibilidade de somar zero.

Ganha o jogo o jogador que tiver o maior número de cartas ao final do jogo.